

## TREKPAARDPROEVEN TE GEBRUIKEN VOOR DE COMPETITIE 2024

Alle poortdoorgangen zullen op de grond gemarkeerd zijn.

Zowel het verschuiven van een piloon buiten de markering of het afwerpen van een balletje wordt als fout beschouwd.

Bij sommige proeven mag U het zweng met de hand bijsturen, zonder dat het voort te bewegen object beroerd wordt.

Bij alle proeven is de start zodra paard/en met de neus de startlijn overschrijden

Finish zodra het gehele object de finishlijn is gepasseerd.

Alleen bij proef 9 en 10 is de start en finish in de proef zelf.

Wanneer om wat voor reden een onderdeel door de groom dient te worden herstelt zal altijd de gehele combinatie door het te herstellen onderdeel dienen te zijn.

De poortdoorgang bij start en finish staat altijd breder dan de te nemen poortdoorgangen in het parcours.

Bij elke briefing wordt voor de wedstrijd uitleg gegeven over de te rijden proeven.

### 1 De lange boom van 6 meter

U zult een parcours af moeten leggen waarbij U een aantal poorten zult dienen te nemen in een volgorde, A-B-C-D enz.

Bij deze proef mag U absoluut geen handen of voeten gebruiken om bij te sturen

Er zal een apart parcours liggen voor enkelspan en tweespan

### 2 De dwarsboom van 3.00 meter, mogelijk soms uitgebreid met twee langs-palen op beide hoeken van de boom

Met deze boom zult U een aantal doorgangen moeten nemen met een poortdoorgang variërend van 3.10 meter tot 3.50 meter

Hier is handgebruik na het aanhaken absoluut verboden

### 3 De pok-pok

Met een lange paal zult U in een cirkel van 3 meter 4 korte paaltjes omver moeten werpen in een bepaalde volgorde A rood-B wit-C rood -D wit

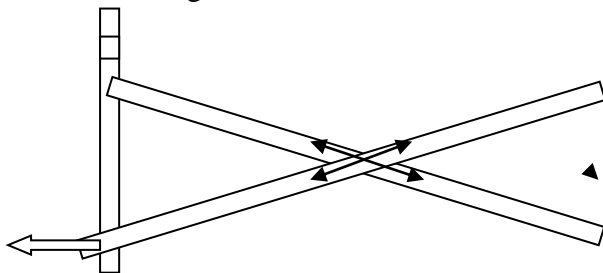
Indien U meent bij het draaien Uw zweng te moeten oppakken is dit toegestaan

### 4 De Helling Paal

U dient een paal van 6 meter op de schuine helling te trekken en deze op het gemarkeerde kruisingsvak 4 tellen stil te houden.

Daarna kunt U de paal terug laten rollen en Uw parcours vervolgen.

Hier is handgebruik na het aanhaken absoluut verboden



### 5 Slede met band

Met een slede gevolgd door een tweede slede op een afstand van 1.50 meter een parcours afleggen

U mag op de slede staan of er naast lopen

### 6 Slede met tonnen/balen

Een slede geladen met een bepaald gewicht tonnen/ balen, die over een parcours zal moeten worden verplaatst, waarbij U in een gemarkeerd vak met Uw paard(en) 3 seconden dient stil te staan

U dient naast de slede te lopen

## **7 Slede met balk**

Met een slede met dwars balk van 3 meter op een hoogte van 100 cm met aan de uiteinden een hangend gedeelte, dient U door een aantal poorten te rijden in de juiste volgorde, waarbij de ballen op de pilonen allen afgeworpen moeten worden.

De jury geeft aan welke volgorde U dient te volgen, als U op het eind bent dient U in omgekeerde volgorde de overgebleven niet afgevallen balletjes alsnog proberen omver te rijden

## **8 Flessenplukken**

Staande op een slede zult U afwisselend met Uw rechter en linkerhand steeds flessen moeten plukken vanaf een aantal paaltjes

dus U passeert rood links en wit rechts

Rood met Uw rechterhand en wit met Uw linkerhand

U begint altijd met het rood gekleurde fles

De te rijden route bepaald Uzelf.

## **9 Touw met Paal**

U rijdt staande op een platte slede een cirkel om een paal, met in één hand de leidsels en in de andere hand het uiteinde van het touw wat met een lus om de paal zit op een hoogte van 1.50 m. in het midden van het touw zit een hoefijzer wat tijdens uw proef niet de grond mag raken, het touw is 5 meter lang

Uw tijd begint te lopen zodra U het touw vastpakt, de cirkel is verdeeld in 4 vakken, wanneer het hoefijzer in een vak de grond raakt kost dit strafpunten

Uw tijd stopt zodra U het touw weer teruggelegd hebt in de houder.

Bij het vallen van het hoefijzer dient het touw wederom op die plek opgepakt te worden en daarna uw parcours verder afleggen

## **10 Palen Proef**

Er liggen drie palen in een vak van 250 cm breed en drie meter lang, waarbij de koppen van de palen in een gemarkeerd vak liggen van 30 cm. U dient deze palen in een identiek vak te slepen waarbij U alleen hulp krijgt van Uw groom bij onvoorziene omstandigheden Uw paard/en mogen in geen geval in het startersvak komen

Zodra Uw zweng is aangekoppeld begint Uw tijd te lopen

Zodra Uw zweng is afgekoppeld van de laatste paal stopt Uw tijd.

## **11 Het Driehoekige Sleepbord**

Met een sleep met drie verschillende lengtezijden (150x170x190cm) met in het midden van elke zijde een aanhaakpunt.

Men moet met de driehoek steeds door een paar poortdoorgangen van 200 cm of kleiner.

Door het gewicht van de menner te verplaatsen op het bord kan men schuin door de poortdoorgang.

De menner dient bij het nemen van de poorten met twee voeten op het bord te staan.

## **12 Paal die men voorwaarts en achterwaarts moet verplaatsen**

Een paal van 6 meter moet U met Uw paard/en door een poortdoorgang van pilonen trekken tot op de helft van de boom, daarna dient U Uw paard/en om te keren en over de boom te plaatsen en de boom weer recht terug te trekken

Zo zult U een aantal poorten dienen te nemen

U mag uiteraard hierbij bij het omkeren Uw zweng vasthouden

Voor enkelspan zal de poortdoorgang kleiner zijn dan bij de tweespannen

Voor deelnemers die het uitvoeren te riskant vinden, is een alternatieve route uitgezet waarbij U steeds voorwaarts kan.

**Per wedstrijd zal uit deze mogelijkheden 4 proeven gekozen worden**

